



















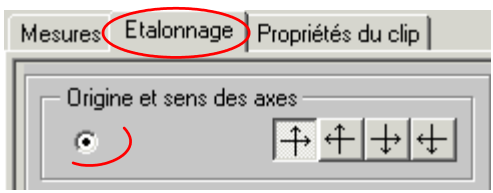
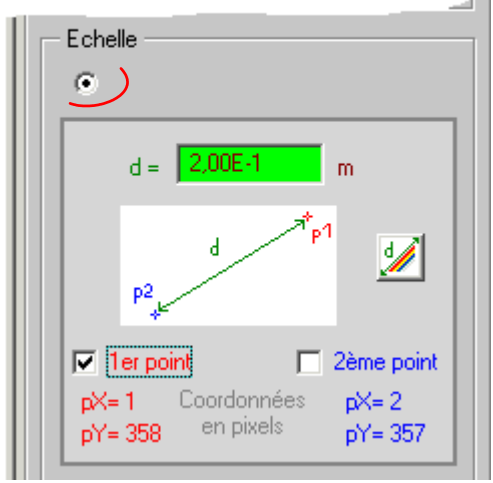


# Mode d'emploi simplifié d'Aviméca - v2.7




- ①     Taille 2       

Ouvrir un fichier au format vidéo avi.
- ②     Taille 2       

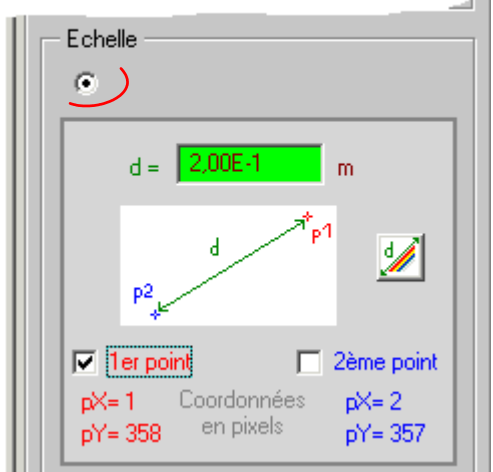
Modifier la taille de l'image.
- ③ Mesures **Etalonnage** Propriétés du clip

Origine et sens des axes



Choisir un repère d'espace.  
Pointer l'origine des axes sur l'une des images.  
Les coordonnées des marques seront calculées à partir de l'origine choisie.
- ④ Mesures **Etalonnage** Propriétés du clip

Echelle














Étalonner les dimensions de l'image en y sélectionnant deux points à l'aide la souris.  
Entrer, à l'aide du clavier, la distance en mètre séparant ces deux points.
- ⑤ Mesures **Etalonnage** Propriétés du clip












Origine des dates (t = 0) : image n° 5












Choisir une image origine des dates.
- ⑥ Mesures **Etalonnage** Propriétés du clip

Décimales de t Chiffres de x, y

t (s)	x (m)	y (m)
0,000	0,00E+0	0,00E+0
0,040	7,45E-2	1,45E-1
0,080	1,49E-1	2,70E-1
0,120	2,23E-1	3,80E-1
0,160	2,94E-1	4,78E-1
0,200	3,68E-1	5,53E-1
0,240	4,39E-1	6,19E-1

Pointer les positions successives à l'aide de la souris.  
Chaque click pose une marque et fait avancer l'animation d'une image.  
Les coordonnées des marques sont présentées sous forme de tableau.
- ⑦     Taille 2       

Exporter directement les données vers le logiciel « Regressi ».
- ⑧     Taille 2       

Exporter directement les données vers le « Presse-papier ».
- ⑨     Taille 2       

Accéder à l'aide d'Aviméca.

L'ordre des étapes ③, ④, ⑤ et ⑥ est sans importance.  
Toute action de type ③, ④ ou ⑤ est automatiquement répercutée dans le tableau ⑥.