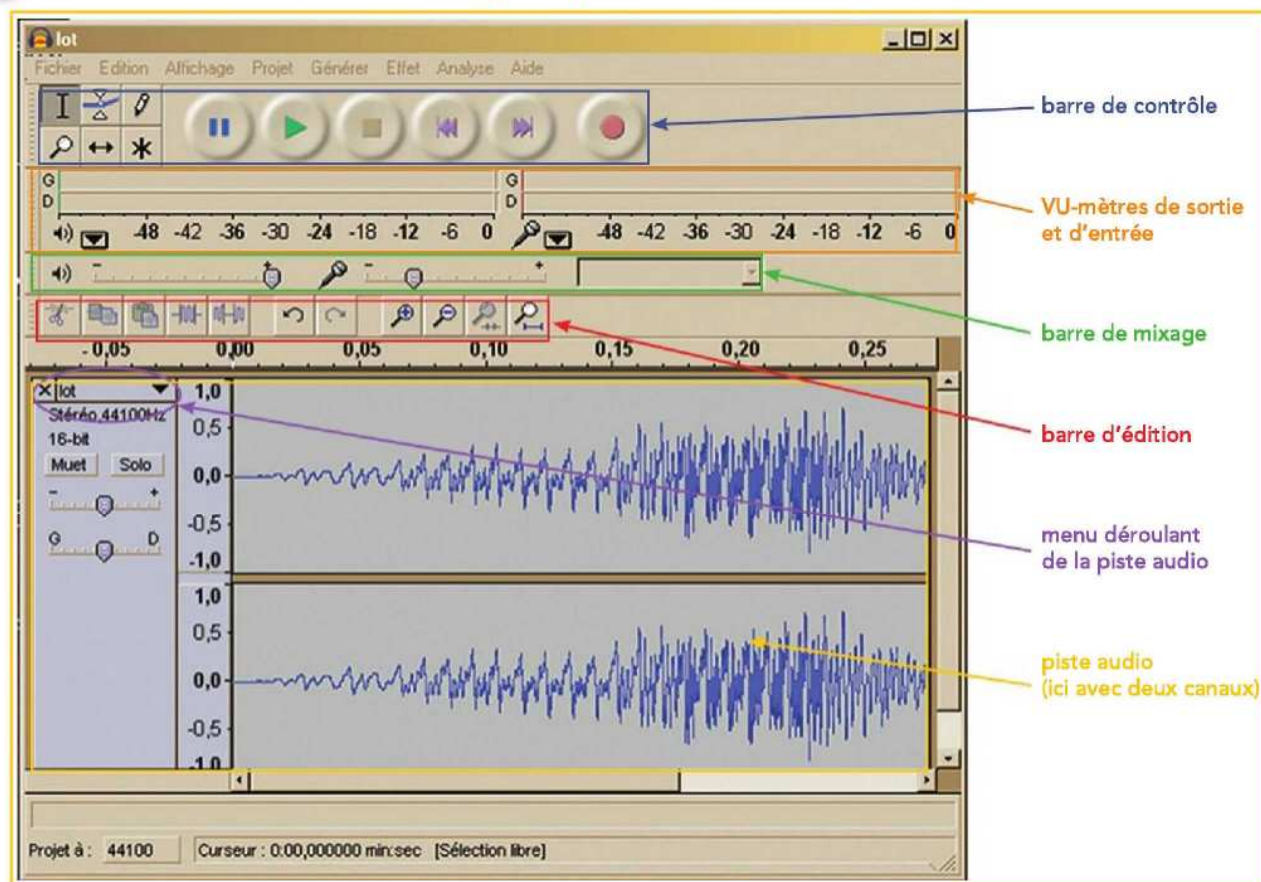


FICHE METHODE

8 Utiliser le logiciel Audacity®

Le logiciel libre Audacity® permet d'enregistrer des sons, de les analyser et de les modifier. Il est téléchargeable sur le site <http://audacity.sourceforge.net>

A Vue d'ensemble de la fenêtre principale



B Ouverture d'un fichier son

Ce logiciel permet d'ouvrir les fichiers son (wav, mp3, etc.) : cliquer dans **Fichier**, puis **Ouvrir**.

Une **piste** apparaît alors, où l'on trouve la représentation graphique de l'amplitude du signal sonore en fonction du temps (une ou deux représentations graphiques selon que le fichier est un enregistrement sonore mono ou stéréo). Ce type d'affichage est appelé **Forme d'onde** dans le logiciel.

C Acquisition d'un son

Il est possible d'enregistrer un son à l'aide d'un microphone relié à l'ordinateur équipé d'une carte son, où est installé le logiciel Audacity®. Dans le menu **Edition**, cliquer sur **Préférences** et choisir l'**entrée microphone** dans l'onglet **E/S Audio**.

L'acquisition est lancée en cliquant sur l'icône **Enregistrement** (rouge) de la **barre de contrôle**.




Elle est stoppée en cliquant sur l'icône **Stop** (jaune). Un nouveau clic sur **Enregistrement** relance l'acquisition sur une nouvelle **piste**.

Un clic sur l'icône **Pause** (bleu) permet de suspendre momentanément l'acquisition. Un second clic la relance sur la même **piste**, à la suite de ce qui précède.







D Sauvegarde d'un fichier son

- ▶ La sauvegarde est réalisée dans le menu **Fichier** en cliquant sur **Enregistrer le Projet sous**. On obtient un fichier **.aup** ce qui permet de lire ou de modifier le fichier à l'aide d'Audacity®.
- ▶ Pour obtenir un fichier wav ou mp3 (format compressé) qui pourra être lu par d'autres lecteurs que celui d'Audacity®, il faut choisir **Exporter en WAV** ou **Exporter comme mp3** dans le menu **Fichier**. Pour obtenir un fichier mp3, il faut que la librairie de compression **lame.dll** soit présente sur l'ordinateur (cette bibliothèque est téléchargeable).

E Lecture d'un fichier son après acquisition par Audacity®

- ▶ Depuis Audacity®, la lecture d'un fichier son est réalisée en cliquant sur l'icône **Lecture** . Les icônes **Stop**  et **Pause**  ont la même fonction que dans un lecteur classique.
 - ▶ Depuis un autre lecteur, il faut préalablement avoir sauvegardé le fichier sous forme d'un fichier wav ou mp3.
- Chaque **piste** fait partie du même fichier et sera jouée en même temps que les autres (superposition) lors de la lecture de ce fichier.

F Édition d'un fichier son après acquisition par Audacity®

- ▶ Après sélection à la souris d'une partie de la **Forme d'onde**, on peut utiliser les icônes **Couper** , **Copier** , **Coller** , **Supprimer en dehors de la sélection**  et **Rendre la sélection muette**  dans la **barre d'édition** afin de modifier le signal de la **piste**.
- ▶ L'icône **Outil de glissement temporel**  permet de déplacer le long de l'axe des abscisses la totalité du signal de la **piste** par un cliquer-déplacer.
- ▶ Le menu **Effet** permet d'appliquer différents effets sonores à la partie du signal sélectionnée. Par exemple, il est possible de supprimer le son correspondant au bruit de fond.

Après avoir sélectionné la partie du signal correspondant au bruit de fond, choisir **Élimination du bruit** dans le menu **Effet**. Cliquer sur le bouton **Prendre le profil du bruit** dans la nouvelle fenêtre.

Sélectionner ensuite la partie du signal de la **piste** sur laquelle on supprime le bruit de fond et choisir de nouveau l'option **Élimination du bruit**. Dans la nouvelle fenêtre, après avoir réglé, grâce au curseur, la quantité de bruit à supprimer, cliquer sur le bouton **Supprimer le bruit** pour valider.

G Changement du mode d'affichage du signal

- ▶ En cliquant dans le menu déroulant portant le nom de la **piste audio**, il est possible d'afficher le signal en mode **spectre**, ce qui correspond à l'affichage du spectrogramme du son.

